**פרויקט מכירה פומבית-**

**סדנה בתכנות מתקדם בשפת Java (20503)**

**מגישים:**

**עמרי לינדנברג 201069259**

**ערן אפטר**

**יהודה פינקלשטיין 029652740**

**תוכן עניינים**

# תיאור כללי של הפרויקט.........................................................................עמ' 3

# מבנה הפרויקט.......................................................................................עמ' 4

# זרימת הפרויקט......................................................................................עמ' 5

# הצגת דוגמת הרצה.................................................................................עמ' 6

# קוד צד שרת.........................................................................................עמ' 7

# קוד צד לקוח..........................................................................................עמ' 8

**תיאור כללי של הפרויקט**

בתור פרויקט גמר לסדנה בחרנו לעשות את אחד מההצעות שניתנו – מערכת מכירה פומבית.

מערכת המאפשרת למשתמש לבצע מכירה פובית של מוצרים דרך אפליקציית אנדראויד בטלפון החכם.

ניתן לצלם את את המוצר ולהזין את פראי המוצר ואת הסכום המבוקש למכירה,משתמשים אחרים יוכלו להסתכל על מוצרים במכירה ולתת הצעה.

מי שנותן את המחיר הגבוה ביותר יזכה במוצר.

**מבנה הפרויקט**

**זרימת הפרויקט**

C:\Users\Whirl\Desktop\Auction_Project_Flow_Schematic.png