**פרויקט מכירה פומבית-**

**סדנה בתכנות מתקדם בשפת Java (20503)**

**מגישים:**

**עמרי לינדנברג 201069259**

**ערן אפטר**

**יהודה פינקלשטיין 029652740**

**תוכן עניינים**

# תיאור כללי של הפרויקט.........................................................................עמ' 3

# מבנה הפרויקט.......................................................................................עמ' 4

# זרימת הפרויקט......................................................................................עמ' 5

# הצגת דוגמת הרצה.................................................................................עמ' 6

# קוד צד שרת.........................................................................................עמ' 7

# קוד צד לקוח..........................................................................................עמ' 8

**תיאור כללי של הפרויקט**

בתור פרויקט גמר לסדנה בחרנו לעשות את אחד מההצעות שניתנו – מערכת מכירה פומבית.

המערכת מאפשרת למשתמש לבצע מכירה פומבית של מוצרים דרך אפליקציית אנדרואיד בטלפון החכם תוך פניה לשרת מכירה פומבית המנהלת את כל פניות המשתמשים בעלי האפליקציה.

על מנת להשתמש באפליקציה, יש להירשם כשמשתמש חדש במערכת או להיכנס עם משתמש קיים ע"י הזנת שם משתמש וסיסמא. לכל משתמש ניתנת האפשרות להעלות פריטים למכירה תוך מילוי פרטים כגון שם, מחיר התחלתי, תיאור, משך זמן המכירה ועוד (ניתן גם לצרף תמונה מצולמת).

ניתן לצפות בפריטים המוצעים למכירה בשלל מסכים ואם מכירה עדיין בעיצומה, ניתן גם להציע מחיר. כאשר מסתיימת מכירה, המוכר יכול לבסוף לקבל את פרטי הקונה אם ישנו כזה. המציע עם המחיר הגבוהה ביותר זוכה בפריט.

**מבנה הפרויקט**

**זרימת הפרויקט**

